

## НАУЧНАЯ СТАТЬЯ

УДК 316.7+316.628-053.6

ББК 60.52+60.542.15-425

М 69

DOI: 10.53598/2410-3691-2023-4-329-86-92

## МОЛОДЁЖЬ В ЦИФРОВОМ ОБЩЕСТВЕ

(Рецензирована)

### Андрей Павлович МИХАЙЛОВ

Адыгейский государственный университет, Майкоп, Россия  
*alexandr01.87@mail.ru*

### Владимир Сергеевич ЧАГИН

Краснодарский университет МВД России, Краснодар, Россия  
*chagin-vs@yandex.ru*

**Аннотация.** В статье рассматривается цифровое, информационное общество и его влияние на процесс социализации молодежи. Отмечается, что современная молодёжь проводит большую часть времени в виртуальном пространстве, предпочитая его реальной жизни, что приводит к изменению ее жизненных стратегий. В свою очередь цифровизация общества оказывает влияние на развитие различных форм девиации в молодёжной среде, включая как позитивные, так и негативные аспекты.

В современном обществе молодёжь проявляет различные негативные формы поведения, такие как алкоголизм, преступность, наркомания и суицид. Кроме того, существуют и новые формы негативной девиации, такие как игромания, кибербуллинг, хакерство и интернет-зависимость. В том числе онлайн-пространство становится местом возрастающей конфликтности среди молодых людей на основе национальности, религии и политики. В связи с этим актуальным становится вопрос о принятии профилактических мер, а также эффективного социального контроля девиации в молодёжной среде.

Факторы сетевизации и цифровизации информационного пространства также могут повышать риск суицидального поведения среди молодёжи. Социальные сети и Интернет предоставляют безграничные возможности для общения и получения информации, однако они также могут стать источником опасного суицидального влияния.

**Ключевые слова:** социология, культура, Интернет, цифровое общество, цифровая социология, электронное пространство, молодёжь, молодежные девиации, виртуальное поле.

**Для цитирования:** Михайлов А.П., Чагин В.С. Молодёжь в цифровом обществе // Вестник Адыгейского государственного университета. Сер.: Регионоведение: философия, история, социология, юриспруденция, политология, культурология. 2023. Вып. 4 (329). С. 86-92. DOI: 10.53598/2410-3691-2023-4-329-86-92.

## ORIGINAL RESEARCH PAPER

## YOUTH IN DIGITAL SOCIETY

### Andrey P. MIKHAYLOV

Adyghe State University, Maykop, Russia  
*alexandr01.87@mail.ru*

### Vladimir S. CHAGIN

Krasnodar University of the Ministry of Internal Affairs of Russia, Krasnodar, Russia  
*chagin-vs@yandex.ru*

**Abstract.** The article examines the digital, information society and its impact on the process of socialization of youth. Acknowledging that modern youth primarily spend a significant portion of their time in the virtual realm, preferring it over real-life experiences, a consequential shift in their life strategies has become apparent. In turn, the digitalization of society has an impact on the development of various forms of deviation among young people, including both positive and negative aspects.

In modern society, young people exhibit various negative forms of behavior, such as alcoholism, crime, drug addiction and suicide. In addition, there are new forms of negative deviation, such as gambling addiction, cyberbullying, hacking and Internet addiction. Notably, the online sphere is progressively evolving into a breeding ground for conflicts rooted in nationality, religion, and political ideologies among the youth. In this regard, the issue of taking preventive measures, as well as effective social control of deviation among young people, becomes relevant.

Factors of networking and digitalization of the information space can also increase the risk of suicidal behavior among young people. Social networks and the Internet provide endless opportunities for communication and information, but they can also become a source of dangerous suicidal influence.

**Keywords:** sociology, culture, Internet, digital society, digital sociology, electronic space, youth, youth deviations, virtual field.

**For citation:** Mikhaylov A.P. Chagin V.S. Youth in digital society // Bulletin of the Adyghe State University. Series «Regional Studies: Philosophy, History, Sociology, Jurisprudence, Political Sciences, Culturology». 2023. Iss. 4 (329). pp. 86-92. DOI: 10.53598/2410-3691-2023-4-329-86-92.

**Введение.** Исследования девиантных форм поведения продолжают оставаться актуальными на различных научных полях современной гуманитарной науки. Бесспорно, что и социологические исследования данной проблематики актуализируются под влиянием процессов, происходящих в современном российском обществе. Одним из таких глобальных процессов является растущее влияние цифрового (интернет-) пространства. Интернет-пространство рассматривается как особый вид социального пространства<sup>1</sup>, который отличается от традиционных физических пространств. Интернет-пространство — виртуальная среда, где люди могут свободно общаться и создавать контент. Оно разрушает границы и объединяет глобальное сообщество. В нём есть множество форм коммуникаций: текстовые сообщения, голосовые и видеформы общения, социальные сети и другие. Сетевая коммуникабельность сводит к условности границы онлайн и офлайн.

Интернет даёт возможность анонимности и использования псевдонимов. Пользователи Сети могут выражать свои идеи и защищать свою личную информацию. Он также позволяет создавать онлайн-сообщества на основе общих интересов. В то же время изменяется структурное представление об информации, в связи с чем нам до сих пор в полной мере неизвестно, как эта сетевая коммуникация влияет на самого пользователя.

**Методология.** Используются общенаучные методы научного познания, метод системного и структурного анализа.

**Результаты и обсуждение.** В современном обществе, которое меняется быстро и слабо предсказуемо с экономической и политической точек зрения, прежние ценности и нравственные принципы трансформируются, культурная преемственность нарушается и индивиды становятся социально изолированными и индивидуализированными. В результате этого люди теряют интерес к коллективным ценностям. Важным трендом в ориентациях жизни становится замещение духовно-нравственных стереотипов материальными и прагматическими.

Интенсивные изменения в обществе путём активного использования современных цифровых технологий затрагивают всех его членов, но особенно сильно влияют на подростков, которые находятся в переходном (пубертатном) периоде от детства к взрослости. В таком возрасте они еще не стабилизировали свои мировоззренческие установки и не сформировали ценностных ориентиров.

Следует отметить, что современное общество стремится к тому, чтобы стать полностью цифровизированным. Применяя современные цифровые технологии в большинстве сфер жизни и деятельности, включая экономику, политику, право

---

<sup>1</sup> Cavanagh A. Sociology in the age of the Internet. Maidenhead, 2007. P. 4.

и т.д., молодёжь особенно выделяется в способах коммуникации. Это прежде всего имеет влияние на сферы досуга, услуг и образования.

В то же время появление цифровых технологий имеет как положительные последствия, оптимизируя множество процессов, так и скрытые риски, содержащиеся в инновациях, характерных для цифрового общества.

Происходящая дигитализация глубоко повлияла на преобразование процесса социальной адаптации, предоставляя, на первый взгляд, уникальные перспективы личностного развития посредством виртуальной среды обитания. Вместе с тем отсутствие прямого общения индивидуума с обществом и его погружение в иллюзорное пространство приобретают все более убедительные негативные последствия.

Молодые люди, под влиянием «непроглядного моря» информации, погружаются в «бездонные глубины Интернета» и «гуглят» все, что только может заинтересовать их умы. В результате они оказываются все более и более зависимыми от этого виртуального мира. Расширяется объём запросов, и они уже не могут представить свою жизнь без доступа к нему. Любой интерес становится предметом «гугления», которое становится своеобразным ритуалом, выполняемым перед любым действием.

В современном обществе, переходящем к цифровой эпохе, молодое поколение подвергается опасности стать полностью цифровым. Это обусловлено глубоким проникновением цифровых технологий в его жизнь, что является ключевым фактором современной социализации. Молодые люди опосредуют себя к этой новой социологическо-цифровой реальности, где Интернет выступает в качестве центрального агента социализации.

Следует отметить, что традиционные агенты социализации, такие как семья и образование, играют все меньшую роль и не могут в полном объеме выполнять свои формирующие функции. Таким образом, интернет-пространство в призме социокультурной динамики в конструкторе молодого поколения определяет новые ориентиры идентичности, как самой молодёжной культуры, так и индивида.

В то же время Интернет предоставляет молодым людям доступ к огромному количеству информации. Он также позволяет молодежи взаимодействовать со сверстниками разных стран и культур, что способствует развитию и универсализации их межкультурной коммуникации.

Вместе с тем в условиях цифрового общества облегчается доступ к информации, связанной с девиантными практиками: употребление наркотиков и психотропных веществ с использованием сети Интернет, экстремистские настроения и суицидальные наклонности. Социальные сети и онлайн-платформы зачастую становятся причиной негативных сравнений и повышенного интереса у молодых людей. Кроме того, наличие большого количества информации может затруднить выбор правильных и надежных источников.

Также стоит отметить, что Интернет способствует формированию новых ценностей и норм поведения у молодёжи. Он создаёт новые возможности для самовыражения и участия в общественной жизни, например, через создание блогов, проведение онлайн-акций и петиций.

Чтобы исследовать это явление, авторы выдвигают задачу изучить специфические особенности влияния виртуального поля на рост девиантного поведения молодежи в цифровом обществе.

Влиянию социальных норм на девиантное поведение посвящены исследования как отечественных учёных (Я.И. Гилинского [1], А.В. Дмитриева [2], М.Е. Поздняковой [3], Т.А. Хагурова [4], Г.Б. Кошарной [5], И.В. Чернова [6]), так и зарубежных (А. Кетле [7], Э. Дюркгейма [8], Р.К. Мертона [9] и др.). В данных исследованиях рассматривается их влияние в обществе на формирование стратегий

поведения людей, а также особенности нестандартного (отклоняющегося) поведения, заключающиеся в действиях, отличающихся от привычных норм и ожиданий в данном социальном окружении, то есть нормативно запрещённого.

На наш взгляд, девиантное поведение, будучи относительным понятием, в значительной мере зависит от контекста и культурных особенностей общества, что играет огромную роль в его осмыслении. Что считается девиантным в одной культуре, может не быть таковым в другой, и наоборот. Например, в одной субкультуре молодежи татуировки и пирсинг могут быть восприняты как норма, тогда как в обществе с более традиционными ценностями они могут быть рассмотрены как нетипичным и вызывать порицание.

Подростковое осознание себя личностью вступает в противоречие с неготовностью быть субъектом, как с правом, так и с ответственностью. В процессе переосмысления своего бытия происходит искажение нравственного строя индивидуальности, что приводит к различного рода девиациям, в том числе и к суициду.

Постоянное нахождение подростков в онлайн-режиме лишает их возможности получения жизненного опыта, необходимого для организации соответствующих нейронных связей. То есть гаджет держит внимание подростков за счёт контента, который сделан так, чтобы внимание актора удерживалось как можно дольше. Это сказывается на различных функционалах, включая интеллектуальную деятельность.

Иными словами, массированное цифровое воздействие с раннего детства приводит к формированию так называемого цифрового слабоумия, снижению когнитивных процессов — памяти, мышления, речи, что не может не сказаться на успехах в обучении в целом.

Увлечённость молодого поколения электронным пространством сформировала новый феномен коммуникации и общественного сознания — социального расщепления. Происходит киберсоциализация через медиапотребление в виртуальной среде. В связи с чем подростки предпочитают цифровой контент, нежели прямое общение со сверстниками. В подтверждение этому можно привести одно из исследований влияния цифровой среды на психическое развитие детей-дошкольников с точки зрения их интеракций. Детям на игровой площадке было предложено посмотреть видеоролики с мультипликацией из числа тех, что они обычно смотрят. После этого им дали выбор — либо вернуться на площадку к сверстникам и продолжить игру, либо смотреть и дальше видео на планшете. В результате между игрой со сверстниками и возможностью посмотреть видеоконтент 92% детей дошкольного возраста предпочли просмотр цифрового видеоконтента [10].

Система ценностей общества, испытывающая социальные и культурные изменения, вызывает духовный кризис и приводит к дисфункции традиционных институтов воспитания и социализации. Государственная политика в сфере образования и организации досуга демонстрирует низкую эффективность, в то время как негативное влияние средств массовой информации ухудшает ситуацию. Все эти факторы способствуют росту девиации в молодёжной среде.

Известно, что в той или иной социальной системе девиации могут быть как отрицательными, так и положительными. Отрицательная девиация в основном представляет собой действия, которые способны вызывать негативную реакцию в обществе и у его элементов. Это может быть связано с вовлечением в криминальную или противоправную деятельность. Положительная девиация может включать в себя, например, проявления творчества и присущей ему оригинальности, которые выходят за рамки привычного и характеризуются общим признанием.

Развитие цифровых технологий и очевидная зависимость от них создают новые формы поведения, такие как интернет-зависимость, игромания и другие. Вместе

с классическими формами девиации они также вызывают необходимость анализа негативного влияния на общественную систему.

Для того, чтобы уменьшить отрицательное воздействие девиации в цифровом обществе, необходимо обозначить данные формы девиации, провести анализ и предложить направленность профилактических мероприятий.

Согласно данным глобального цифрового отчёта за 2021 год, установлено, что в среднем современный пользователь тратит около 7 часов в день на пребывание в сети Интернет. Это означает, что за неделю он проводит более 48 часов онлайн, что эквивалентно двум полным дням из семи [11]. В соответствии с социологическим исследованием, элементы социальной системы активно проводит время в виртуальном пространстве. Основная часть их онлайн-активности приходится на онлайн-платформы, социальные группы, просмотры медиаконтента, включая фотографии, видео и аудиозаписи, и также на поиск товаров и услуг. В то же время получение знаний и навыков остается наименее приоритетным [12].

Молодые люди часто используют Интернет не только для учебы и занятий, но и как наиболее востребованную форму досуга. Они проводят много времени онлайн, просто «бродя» по просторам Интернета, такое действие ещё называется «сёрфить» (surfing) и означает «скольжение по поверхности». Это может привести к зависимости, которая негативно сказывается на физическом, психическом и социальном благополучии молодого поколения. Постоянное пребывание в онлайн-мире искажает их представления о реальности, смещает интересы с собственной жизни на жизнь других людей, включая так называемых блогеров. Это явление становится все более распространенным и требует осознания.

Благодаря развитию информационных технологий в среде молодежи появилось ощущение информационной свободы. Параллельно набирают популярность пользователи, чьи блоги транслируют контент своей жизни, опыта, ситуаций. Подростки подвержены влиянию так называемых «кумиров», которые приносят изменения в их образ жизни, общение и мышление, культивируя определённые ценности и моральные принципы. Коммерциализация интернет-блогерства — это один из способов получения прибыли. Вместе с тем в связи с отсутствием четкой структуры и правил, определяющих содержание производимого контента, его качество зачастую не соответствует общепринятым требованиям и нормам.

Анонимность в Интернете уменьшается, однако вполне можно констатировать рост цифровых практик девиантного содержания.

Следует отметить, что родители, педагоги и психологи не всегда сразу признают опасным влияние Интернета. Не обращается внимание и на то, что распространение ложной информации, фейков, доминирующего поведения, хакерства и электронного мошенничества, а также публичные оскорбления в Интернете, являются наказуемыми по закону формами девиантного поведения. Законодатель нормативно закрепил и табуировал иррациональное поведение человека, за которое предусмотрена гражданская, административная и уголовная ответственность.

Условия цифрового общества относятся к неотъемлемой части структуры социальной среды, предоставляя интернет-коммуникацию с формой социального контакта без реального социального (физического) присутствия.

В целях недопущения возникновения деструкции социума предпринимаются попытки на нормативном уровне найти баланс между правом на доступ и правом на анонимность в пространстве электронного мира. Помимо прочего, привлекает внимание рассмотрение вопроса маркировки производимого контента по правилам, закрепленным в федеральном законе от 29.12.2010 г. № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию» [13].

Таким образом, становится очевидным, что современная молодёжь предпочитает проводить большую часть своего времени в виртуальном пространстве, вместо настоящей жизни, что в свою очередь меняет их жизненные стратегии. Важным явлением, которое нельзя игнорировать, является цифровизация общества, оказывающая влияние на развитие различных форм девиаций в молодёжной среде, включая и позитивные, и негативные аспекты.

**Заключение.** В завершении статьи нам хотелось бы сформулировать ряд выводов:

1. В современном обществе молодёжь, активно используя инновационные формы социализации, связанные с пребыванием в интернет-социуме, подвергается риску быть вовлеченной в девиантные практики интернет-пространства. Наиболее активно проявляются такие формы поведения, как игромания, связанная с материальными затратами, кибербуллинг (намеренные оскорбления и угрозы), хакерство и интернет-зависимость. Эти явления требуют не только социологического, но и криминологического анализа, поскольку связаны с иными видами правонарушений и преступлений (мошенничество, психологическое насилие над личностью, употребление запрещенных, в том числе наркотических, препаратов и т.д.). Такой анализ может помочь не только понять причины, но и разработать эффективные стратегии и программы социального вмешательства и поддержки, которые могут помочь предотвратить негативные последствия такого поведения. Исследования в этой области являются актуальными и необходимыми для понимания развития современного общества и социализации молодёжи.

2. Онлайн-пространство становится неотъемлемым участником возрастающей конфликтности с участием молодёжи, в частности на национальной основе, а также на почве религиозных и политических разногласий. В рамках этой динамики становится актуальным вопрос о применении превентивных мер для эффективного социального контроля интернет-пространства как наиболее влиятельного механизма молодёжной социализации.

3. Проблема социального становления современной молодёжи, приобщение ее к азам отечественной культуры, привитие семейных ценностей требуют безоговорочного признания объективности существования интернет-пространства, а следовательно — определения возможностей влияния на его содержание. Кроме того, актуализируется задача разработки альтернативных форм влияния на сознание молодёжного сообщества на уровне разработки государственных программ (в качестве положительного примера можно привести программу «Пушкинская карта»).

Таким образом, требуют дальнейшего изучения особенности и факторы рискогенности влияния Интернета на молодёжь, что, бесспорно, актуализирует потребности разработки инновационных стратегий, которые позволят молодому поколению успешно социализироваться в современном общественном пространстве.

#### **Примечания:**

1. *Гилинский Я. И.* Девиантология: социология преступности, наркотизма, проституции, самоубийств и других «отклонений»: монография. 3-е изд., испр. и доп. СПб.: Алеф-Пресс, 2013. 650 с.

2. *Дмитриев А. В., Кудрявцев С. В., Кудрявцев В. Н.* Введение в общую теорию конфликтов: монография / отв. ред. В. Н. Кудрявцев. М.: ИНИОН РАН, 1993. 212 с.

3. *Позднякова М. Е.* Влияние интернет-сообществ на распространение девиантных форм поведения в современной России (на примере наркотизма) // Россия реформирующаяся: ежегодник / отв. ред. М. К. Горшков. 2009. № 8. С. 128-149.

4. *Хагуров Т. А.* Методология девиантологических исследований феномена массовой культуры и порождаемого ею типа человека // Девиантное поведение: методология и методика исследования / под ред. М. Е. Поздняковой. М.: Реглант, 2004. С. 27-37.

5. Кошарная Г. Б., Мордишева Л. Н. Основные подходы к изучению девиантного поведения // Известия высших учебных заведений. Поволжский регион. Общественные науки. 2010. № 1. С. 70-81.

6. Чернов И. В. Цифровизация как тенденция развития современного общества: специфика научного дискурса. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/tsifrovizatsiya-kak-tendentsiya-razvitiyasovremennogo-obschestva-spetsifika-nauchnogo-diskursa/viewer> (дата обращения: 15.04.2023 г.).

7. Кетле А. Социальная система и законы, ею управляющие / пер. с фр. Л. Н. Шаховского. СПб. : Н. Поляков и К°, 1866. 313 с.

8. Дюркгейм Э. Самоубийство / пер. с фр. А. Н. Ильинского. М.: АСТ, 2018. 448 с.

9. Мертон Р. К. Социальная структура и аномия // Социологические исследования. 1992. № 2. С. 118-124.

10. Детская болезнь? Чем опасна цифровая деменция и кому она грозит. URL: [https://aif.ru/health/children/detskaya\\_bolezn\\_chem\\_opasna\\_cifrovaya\\_demenciya\\_i\\_komu\\_ona\\_grozit](https://aif.ru/health/children/detskaya_bolezn_chem_opasna_cifrovaya_demenciya_i_komu_ona_grozit).

11. Digital 2021: global overview report. Analytical company «We are Social». URL: <https://datareportal.com/reports/digital-2021-global-overview-report> (accessed: 15.04.2023).

12. Василенко Л. А., Мещерякова Н. Н. Социология цифрового общества. Томск: Национальный исследовательский Томский политехнический университет, 2021. 226 с.

13. О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию: Федеральный закон от 29.12.2010 № 436-ФЗ. URL: <http://pravo.gov.ru/proxy/ips/?docbody&nd=102144583>.

#### References:

1. Gilinsky Ya.I. Deviantology: sociology of crime, narcotism, prostitution, suicide and other «deviations»: a monograph. 3<sup>rd</sup> ed., revised and enlarged. St. Petersburg: Alef-Press, 2013. 650 pp.

2. Dmitriev A.V., Kudryavtsev S.V., Kudryavtsev V.N. Introduction to the general theory of conflicts: a monograph / executive ed. by V.N. Kudryavtsev. M.: INION RAS, 1993. 212 pp.

3. Pozdnyakova M.E. The influence of Internet communities on the spread of deviant forms of behavior in modern Russia (using the example of drug addiction) // Reforming Russia: a yearbook / executive ed. by M.K. Gorshkov. 2009. No. 8. P. 128-149.

4. Khagurov T.A. Methodology of deviantological studies of the phenomenon of mass culture and the type of person generated by it // Deviant behavior: methodology and research techniques / ed. by M.E. Pozdnyakova. M.: Reglant, 2004. P. 27-37.

5. Kosharnaya G.B., Mordisheva L.N. Basic approaches to the study of deviant behavior // News of higher educational institutions. Volga region. Social Sciences. 2010. No. 1. P. 70-81.

6. Chernov I.V. Digitalization as a tendency of development of modern society: specificity of the scientific discourse. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/tsifrovizatsiya-kak-tendentsiya-razvitiyasovremennogo-obschestva-spetsifika-nauchnogo-diskursa/viewer> (date of access: 15.04.2023).

7. Quetelet A. Social system and the laws that govern it / transl. from French by L.N. Shakhovskiy. St. Petersburg: N. Polyakov and Co., 1866. 313 pp.

8. Durkheim E. Suicide / transl. from French by A.N. Ilyinsky. M.: AST, 2018. 448 pp.

9. Merton R.K. Social structure and anomie // Sociological studies. 1992. No. 2. P. 118-124.

10. Childhood disease? What is the danger of digital dementia and whom does it affect? URL: [https://aif.ru/health/children/detskaya\\_bolezn\\_chem\\_opasna\\_cifrovaya\\_demenciya\\_i\\_komu\\_ona\\_grozit](https://aif.ru/health/children/detskaya_bolezn_chem_opasna_cifrovaya_demenciya_i_komu_ona_grozit).

11. Digital 2021: global overview report. Analytical company «We are Social». URL: <https://datareportal.com/reports/digital-2021-global-overview-report> (accessed: 15.04.2023).

12. Vasilenko L.A., Meshcheryakova N.N. Sociology of digital society. Tomsk: Tomsk National Research Polytechnic University, 2021. 226 pp.

13. On the protection of children from information harmful to their health and development: Federal Law of December 29, 2010 No. 436-FZ. URL: <http://pravo.gov.ru/proxy/ips/?docbody&nd=102144583>.

Статья поступила в редакцию 27.11.2023; одобрена после рецензирования 02.12.2023; принята к публикации 07.12.2023.

Авторы заявляют об отсутствии конфликта интересов.

The paper was submitted 27.11.2023; approved after reviewing 02.12.2023; accepted for publication 07.12.2023.

The authors declare no conflicts of interests.